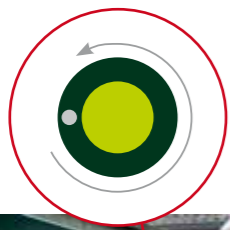


Educatie Interactieve dierspellen

Kinderboerderij De Maten

Geitje Bokkesprong!

Dit spel werkt als ganzenbord waarbij de uitleg en de 'dubbelsteenworpen' als geluidsfragmenten worden gegeven na het drukken op een knop. De benodigde stroom hiervoor kan zelf middels een draaiwiel worden opgewekt.



Draai aan het wiel om zelf stroom op te wekken!



OPDRACHT

Ontwikkel 3 interactieve panelen voor jonge bezoekers van de kinderboerderij over de geit, het varken en de koe.

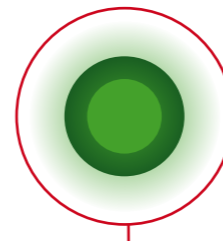


Varkentje Knor!

'Varkentje Knor' werkt als een electrospeel. Zowel voor de allerkleinste als voor wat oudere kinderen kunnen er verschillende goede combinaties worden gezocht waarbij een lamp groen gaat branden en er een leuk knor-geluid te horen is.



"Knor Knor"
Je hebt het antwoord goed want het lampje gaat branden



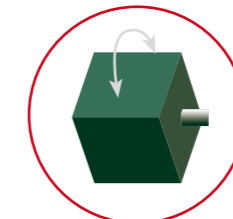
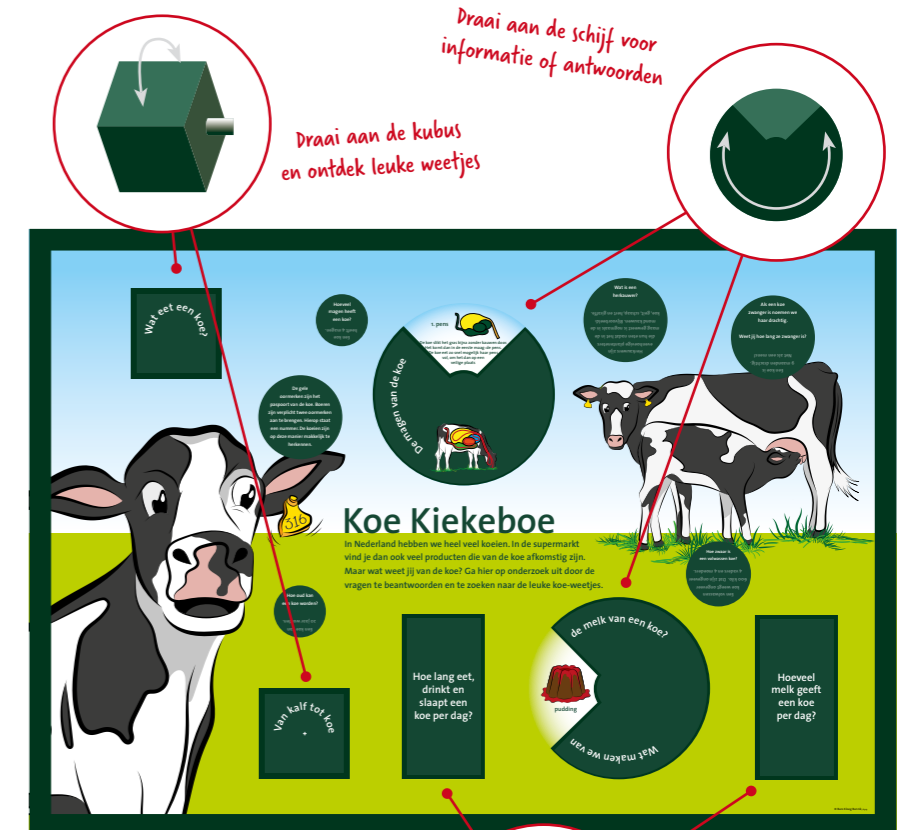
OPLOSSING

De kinderboerderij beschikte al over panelen uit de Catalogus Buitencommunicatie Kinderboerderijen. In aansluiting op die stijl zijn deze 3 dierspellen ontwikkeld. Buro kloeg heeft daarbij alles verzorgd: ideevorming, illustraties, teksten, opmaak en productie.



Koe Kiekeboe!

Een interactief paneel met draaikussen, klepjes en draaischijven met leuke weetjes over de koe.



Draai aan de kubus en ontdek leuke weetjes

Draai aan de schijf voor informatie of antwoorden



Til het klepje op en kijk of je antwoord goed is

